

# PACMAN

## 3D CUBES

Langue: Choisis la langue dans laquelle tu désires installer 3D Cubes.

Choisir couleur: Choisis la couleur pour installer 3D Cubes.

Note: On peut aussi modifier ces paramètres après la modification du programme.

Setup: Si tu désires installer l'application dans un autre répertoire, introduis le nom dans le répertoire.

## SIX FEET UNDER

GAME (Jeu): Nouveau. Nouvelle partie

PAUSE (Pause). Garde le jeu.

QUIT (Sortie). Termine le programme

OPTIONS(Options):JUMP TO LEVEL (Sauter de niveau).Permet d'avancer de niveaux avec l'aide des codes donnés pour chaque niveau.

Zoom. Permet d'agrandir l'écran.

HELP(Aide): Aide à propos du contenu. Réponse à propos du jeu.

## ACKMAN

Installation: Installer ACKMAN dans le répertoire

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche -Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite D

## ANTIX

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche -Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Instructions: - Introduire nom

- Choisis la vitesse du jeu (1-9)

## RETURN OF ARCADE

Installation: Informations à propos du nom: Introduit ton nom. Setup peut utiliser ton nom pour les installations qui suivront

Destination: choisir le fichier destinataire du jeu.

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche -Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

## ARCY 2

Objectif: Attraper toutes les clés sur l'écran

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

PLAY NEW GAME : Nouvelle partie.

PLAY SAVED GAME: Jouer une partie enregistrée

HIGH SCORES: Visualisation des plus hauts scores.

SOUND OPTIONS: Option son.

## BLOXZ

Objectif: Former des paires avec les carrés sur l'écran

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Barre Espace: pousser les figures

Escape (Esc): visualiser le menu sur l'écran

## BOULSTAR

### THE CAVES

Objectif: Détruire les objets poursuivis et remporter les prix.

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Barre Espace: touche de décharge.

### DODGER

Objectif: Manger un maximum de fruits sans se faire attraper par ces ennemis

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

### FOUR OR MORE

Objectif: Rassembler quatre boules de ta couleur avant ton adversaire

Contrôles: Souris: Indiquer la rangée dans laquelle tu désires déposer la boule.

Spiel "jeu": Neu "nouveau". Début nouvelle partie

Rechne. Permet à l'ordinateur de faire un mouvement à ta place.

Beenden. Sortie

## GOBBLE MAN

Ecran principal: Appuyer sur 1- Un joueur

Appuyer sur 2- Deux joueurs

Appuyer sur Q- Sortir de GOBBLE MAN

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Objectif: Attraper tous les points lumineux et dévorer les fantômes

## GOBMAN

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

(Avec joystick)

Ecran principal: PLAY= Démarre la partie

HALL OF FAME= Visualisation des plus hauts scores

CONTROLS= Visualisation du choix entre le clavier et le joystick

INSTRUCTIONS= Explication des objets qui apparaissent dans le jeu

jeu

QUIT= Sortie jeu

## HERO'S HEART

## KC MUNCHKIN

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Ecran principal: Appuyer sur une touche pour commencer

Touche "C": fin de jeu

## MEGAPÉDE 95

Ecran principal: Centrer la souris et appuyer sur une touche pour commencer.

Appuyer sur la Barre Espace pour commencer

Appuyer sur ESC pour terminer

Contrôles: Curseur des flèches

## MAZEBALL

Ecran principal: "Ce programme fonctionne avec la souris. Utilisez la souris pour choisir une option dans le menu. Si tu n'as pas de souris, appuyez sur ESC pour sortir.

Contrôle: Souris

Objectif: Atteindre le sac d'argent sans tomber dans les trous.

## MOLBREKO CASTLE

Game(jeu):New (nouveau): Nouvelle partie

Quit (sortie): Fin de la partie

Help(aide): Contents (contenu): Information à propos du contenu du jeu

How to use help (Comment utiliser l'aide)

Search for help on...( Chercher de l'aide à propos de ...)

About (A propos...)

Contrôles: Souris

## MR. PACFORD

Mouvements: Sauter- Flèche vers le haut

Avancer vers la gauche -Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

## CHAMP Ms. PACMAN

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche -Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Ecran principal: New game (Nouveau jeu)

Resume game (Retour à la partie)

System setup (Options jeu)

Scoring and credits ( Meilleurs points et crédits)

Abort game ( Sortie jeu)

Ordering info ( Information jeu)

## PAC-BAR

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche -Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Ecran principal: New game (Nouveau jeu)

Options (Options)

View high scores (Visualisation plus hauts scores)

Instructions (Instructions)

Credits (Crédits)

Exit game (Sortie jeu)

## PACKMAN

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche -Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

## PAC PC

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Ecran principal: Appuyer sur space to start (Appuyer sur la Barre Espace pour démarrer)

## PAKO

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Ecran principal: Play (Jouer)

Top 10 (Top 10)

Options (Options)

## PAKO2

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Ecran principal: New game (Nouvelle partie)

Load game (Charger partie)

Options (Options)

Read me (Lisez-moi)

Top10 (Top 10)

Quit (Sortie)

## PATUMAN

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

## PAULY PITHON

Game (Jeu): New: Nouvelle partie

Sound (Son)

Pause (Pause)

High Scores (Plus hauts scores)

Exit (Sortie)

Options(Options):Scheme of things( Schéma des choses):Grand Tour

Surprise me (Surprends-moi)

way (Mon choix)

Icon (Icône): Boring (Ennuyeux)

Radical!

Attitude(Attitude): Garter snake

My

Side winder  
Diamondblack  
King Cobra

### Black Mamba

Control (Contrôles): Keyboard (Clavier)

Mouse (Souris)

Other Screen Set:(Autre options sur écran)

Screen Sculptor (Créer Ecran):Edit (Editer)

Shape (Formes)

Help (Aide):Register(What you get) (Registre (Ce que tu reçois))

Index (Indice)

Getting started (Démarrer)

Options (Options)

Screen Sculptor (Créer écran)

Using help (Utiliser aide)

About (A propos...)

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche -Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

### REPTON 3

Appuyer sur L pour charger le jeu

Appuyer sur P pour insérer mot de passe

Appuyer sur D pour visualiser la démo

Appuyer sur Esc pour t'éliminer

Appuyer sur Space pour jouer une nouvelle partie

Appuyer sur F1 pour Aide

Appuyer sur Alt-X pour sortir de DOS

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche -Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

### SNAKES

Game (jeu): New Game (Nouvelle partie)

High Scores (Plus hauts scores)

About (A propos...)

Exit (Sortie)

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche -Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flecha derech

### THE COMPLETE SNARF CLASSICS

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

## SPITBALL

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Play (Jouer)

Credits (Crédits)

The story (Histoire)

High scores (Plus hauts scores)

Important Stuff (Choses importantes)

You should know (A savoir)

Before you go (Avant de partir)

Mesin with every thing (Chercher des ennuis partout)

## SQUAREX

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Help(Aide)

New Game (Nouvelle partie)

Practice (Echauffement)

Options (Options)

Quit Game (Sortie jeu)

## TOAD

Appuyer sur 1 ou 2 pour commencer

Appuyer sur Q pour sortir:

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

## DOT TROUBLE

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite

Joystick game ( jouer avec joystick)

Keyboard game ( jouer avec clavier)

High score table (Liste des plus hauts scores)

Information (Information)

Exit program (Sortir du programme)

TRUGG

Play (Jouer)

Extended Play (Jeu prolongé)

Instructions (Instructions)

Setup (Installation)

Exit (Sortie)

Mouvements: Avancer vers le haut - Flèche vers le haut

Avancer vers le bas - Flèche vers le bas

Avancer vers la gauche - Flèche vers la gauche

Avancer vers la droite - Flèche vers la droite